

スコアボードイメージ



得点表示サンプル

TEAM	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	合計	H	E	PL	1B	2B	3B	B	S	O	H	E	Fc
<u>愛媛県</u>	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	柿	藤	山	山	●●●●	●●	●●	●●	●●	●●
西条市	0	0	0	0	0	0	0	0	1	x	1	0	0	園	井	中	内	●●	●●	●●	●●	●●	
TN	1	2	3	4	5	6	7	8	9			TN	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
愛媛県	1	4	8	3	6	2	7	9	5			西条市	7	9	2	6	8	4	1	5	3		
井佐々上木												坂南											
佐藤木中藤												上											
田本藤												雲											
												木											
												原											
												坂											
												川											
												野											
												口											

攻撃側のチーム名の下に赤線を引き、
攻撃サイドを表示します

得点表示部の画面です
各回99点及びX、1X~9Xの表示が可能です。

※本表示はあくまでイメージ図ですので、実際の表示(ドット・色)とは異なります。

得点・選手名表示サンプル

TEAM	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	合計	H	E	PL	1B	2B	3B	B	S	O	H	E	Fc
愛媛県	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	柿	藤	山	山	●●●	●●	●●	●	●	●
西条市	0	0	0	0	0	0	0	0	1	x	1	0	0	園	井	中	内	●●	●●	●●	●	●	●
TN	1	2	3	4	5	6	7	8	9			TN	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
愛媛県	1	4	8	3	6	2	7	9	5			西条市	7	9	2	6	8	4	1	5	3		
井上	佐々木	佐藤	鈴木	田中	遠藤	岡田	山本	加藤				坂上	南	東雲	赤木	藤原	高中	坂川	中野	平原	山口		

守備番号を反転文字で現在のバッターを示します

試合中、選手名を入力した場合のスコアボードの表示例です。
選手名は全角3文字以上なら自動圧縮表示されます。

※本表示はあくまでイメージ図ですので、実際の表示(ドット・色)とは異なります。

選手名紹介表示サンプル

TN	1	2	3	4		TN
愛媛県	1	4	8	3		西条市
	井	佐	佐	鈴		
	上	々	藤	木		
		木				


打順と守備位置と名前が同時に表示されます

チーム名が最初に表示されます

選手紹介画面です

選手紹介中はパソコンからアナウンスに合わせて一人ずつ紹介できます

審判紹介画面表示サンプル



PL 1B 2B 3B
柿 藤 山 山
園 井 中 内

審判名紹介後表示できます

審判紹介画面です

審判紹介中はパソコンからアナウンスに合わせて一人ずつ紹介
できます

試合中の得点表示サンプル 1

TEAM	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	合計	H	E	PL	1B	2B	3B	B	S	O	H	E	Fc	
愛媛県	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	柿	藤	山	山	●	●	●	●	●	●	●
西条市	0	0	0	0	0	0	0	0	1	x	1	0	0	園	井	中	内	●	●	●	●	●	●	
TN	1	2	3	4	5	6	7	8	9			TN	1	2	3	4	5	6	7	8	9			
愛媛県	1	4	8	3	6	2	7	9	5			西条市	7	9	2	6	8	4	1	5	3			
井上	佐々木	佐藤	鈴木	田中	遠藤	岡田	山本	加藤				坂上	南	東	赤	藤	高	中	平	山				
上木	藤木	中藤	藤田	本藤								上	雲	木	原	坂	川	野	口					

簡単操作で文字を表示させることができます

試合中の表示切り替えも可能です

文字表示サンプル画面です

登録されているメッセージを表示できます。また、新しいメッセージを登録することも可能です。

メッセージ表示サンプル 1

TEAM	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	合計	H	E	PL	1B	2B	3B	B	H	S	E	O	Fc	
愛媛県	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	柿	藤	山	山	●	●	●	●	●	●	●
西条市	0	0	0	0	0	0	0	0	1	x	1	0	0	園	井	中	内	●	●	●	●	●	●	●

愛媛県西条市ひうち球場
ウェスタンリーグ公式戦
ホークスVSカープ

簡単操作で文字を表示させることができます

試合中の表示切り替えも
可能です

文字表示サンプル画面です
登録されているメッセージを表示できます。また、新しいメッセージを登録することも可能です。

メッセージ表示サンプル 2

TEAM	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	合計	H	E	PL	1B	2B	3B	B	H
<u>愛媛県</u>	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	柿	藤	山	山	S	E
西条市	0	0	0	0	0	0	0	0	1	x	1	0	0	園	井	中	内	O	Fc



／ ファールボールだよ！
打球の行方に
＼ 気を付けてね～！！

キャラクター等も登録することが可能です

画像表示サンプル画面です

縦160ドット×横640ドットの領域に自由に描写することができます
また表示の際にワイプ、スクロール、くさび等アニメーション効果を演出することができます

メッセージ表示サンプル 3

TEAM	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	合計	H	E	PL	1B	2B	3B	B	H	S	E	O	Fc	
愛媛県	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	柿	藤	山	山	●●●	●	●●	●	●	●	●
西条市	0	0	0	0	0	0	0	0	1	x	1	0	0	園	井	中	内	●●	●	●●	●	●	●	●



ホームラン!!!

キャラクター等も登録することが可能です

画像表示サンプル画面です

縦160ドット×横640ドットの領域に自由に描写することができます
また表示の際にワイプ、スクロール、くさび等アニメーション効果を演出することができます

メッセージ表示サンプル4

TEAM	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	合計	H	E	PL	1B	2B	3B	B	H				
愛媛県	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	柿	藤	山	山	●	●	●	●	●	●
西条市	0	0	0	0	0	0	0	0	1	x	1	0	0	園	井	中	内	●	●	●	●	●	●



キャラクター・画像等も登録することが可能です

画像表示サンプル画面です

縦160ドット×横640ドットの領域に自由に描写することができます
また表示の際にワイプ、スクロール、くさび等アニメーション効果を演出することができます

メッセージ表示サンプル5

メッセージ表示



試合結果表示

TEAM	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	R	H	E	SPEED	B	S	O	H	E	Fc
京丹後	0	0	1	0	0	0	0	2	1		4	7	3	125 Km/h	●	●	●	●	●	●
峰山	2	0	0	0	0	3	0	0			5	8	2		●	●	●	●	●	●

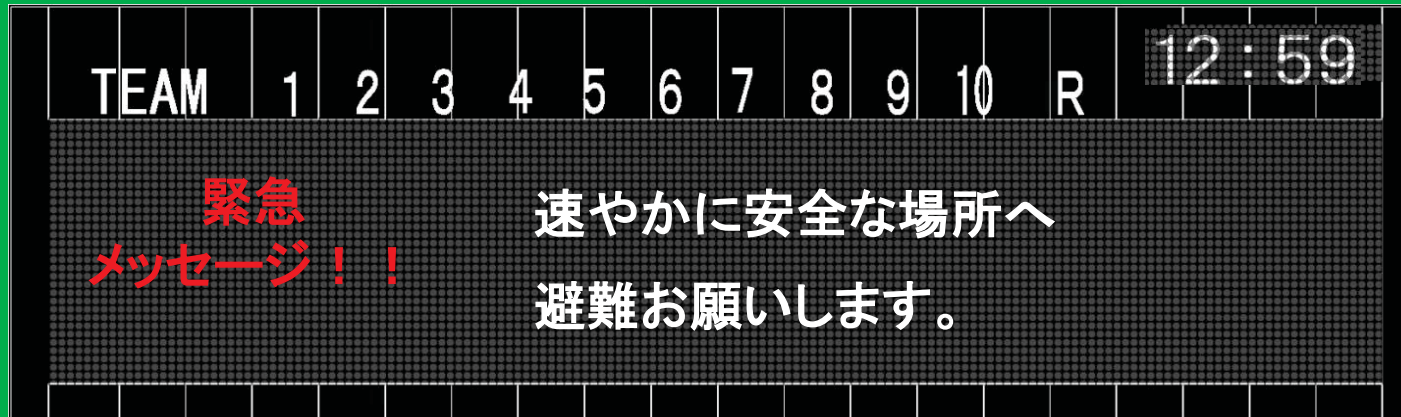
本日の試合結果

第一試合 篠山産 9 - 1 生 野 (7回コ)

第二試合 有馬 11 - 1 香 住 (6回コ)

第三試合 豊岡総合 4 - 1 篠山鳳鳴

緊急時対応



災害情報を共有し防災活動を支援！

防災無線と**連動**
が可能

災害発生時に迅速に注意喚起を行い
近くの避難所に誘導します。



緊急表示ボタン
に登録により可
能

試合前の練習ノック 経過時間表示サンプル

練習ノック時間は残り

3分25秒です。



練習ノック時間は

終了です。

練習ノックは自動的に時間経過と共にメッセージが切り替わります

※本表示はあくまでイメージ図ですので、実際の表示(ドット・色)とは異なります。

操作性機器の特長

スコアボードに準じたPC画面
タッチパネル操作可能！

PCに慣れていない人
でも直観的に
入力できる

The screenshot shows a software interface for a baseball scoreboard. At the top, it displays the score for two teams: 宮崎 (Miyazaki) and 大分 (Oita). The score is 0-1 in the 5th inning. Below the score, it lists the players for both teams and the umpires. The interface includes several control panels: a left panel with '緊急表示ボタン' (Emergency Display Buttons), a central panel with buttons for '試合開始' (Start Game), '試合終了' (End Game), and '再表示' (Refresh), and a right panel with buttons for '7回表' (Top of 7th Inning), '得点+' (Score +), 'X表示' (X Display), and '訂正' (Correction). A hand icon is shown touching the '訂正' button.

TEAM	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	R	H	E
宮崎	0	0	0	0	1	0	0	0			1	3	0
大分	0	0	0	0	0	0	0	0			0	1	0

1	2	3	4	5	6	7	8	9	P
DH	4	8	3	6	2	7	9	5	P
宮崎	井上	佐々木	佐藤	鈴木	田中	遠藤	岡田	山本	加藤

1	2	3	4	5	6	7	8	9	P
PL	1B	2B	3B						
大分	柿園	藤井	山中	山内					

1	2	3	4	5	6	7	8	9	P

緊急表示
ボタン

訂正ボタン | 間違えても即座に修正可能

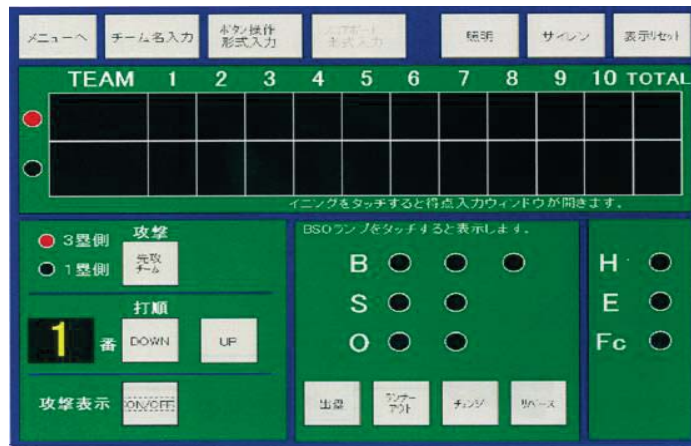
操作性機器の比較

他社製操作画面

当社製操作画面

1画面に全ての表示が無く試合状況が
モニターできない
得点・打者・打順など

1画面に全ての試合状況がリアルタイムで
モニターできる
得点・選手名・打順・判定など



チーム名・選手名・審判名登録

The screenshot shows the 'TeamEntry' application window. It is divided into several sections:

- グループ名登録 (Group Name Registration):** Includes a dropdown for 'グループ名' (currently '(なし)'), and buttons for '新規' (New), '登録' (Register), and '削除' (Delete).
- チーム名登録 (Team Name Registration):** Features a 'チーム名リスト' (Team Name List) with columns for '登録順' (Registration Order) and '名前順' (Name Order). The list shows '宮崎' (Miyazaki) and '大分' (Oita) with their respective industry names. Below the list are input fields for '表示名(得点欄)' (Display Name for Score Column) and '表示名(選手名欄)' (Display Name for Player Name Column), both set to '宮崎'. There are also fields for 'チーム名' (Team Name) and '選手名' (Player Name), and buttons for '新規' (New), '登録' (Register), '削除' (Delete), and 'チーム内の全選手削除' (Delete All Players in Team).
- 選手名登録 (Player Name Registration):** Shows a table of registered players for the team '宮崎' (Miyazaki). The table has columns for '打順' (Batting Order), '守備' (Position), '背番号' (Jersey Number), '選手表示名' (Player Display Name), and '選手名' (Player Name). Below the table are input fields for '打順' (Batting Order), '守備位置' (Position), '背番号' (Jersey Number), '選手表示名' (Player Display Name), and '選手名' (Player Name), along with buttons for '新規' (New), '登録' (Register), '削除' (Delete), and '開じる' (Open).

1チーム100名で
300チーム以上の
登録が可能！

審判名の登録可能！

得点操作と別のPCを
使用している為、
試合中に次の試合等の
登録が出来ます！

グループ登録可能！
(例)リトルリーグ、
高校野球等

選手紹介

アナウンスに従って1名ずつ or 一斉の表示可能

選手名個別表示 - ScoreBoard

3塁側 チーム名・選手名

宮崎

	守備	選手名	背番号		
1	DH	井上	1	表示	消去
2	4	佐々木	2	表示	消去
3	8	佐藤	3	表示	消去
4	3	鈴木	4	表示	消去
5	6	田中	5	表示	消去
6	2	遠藤	6	表示	消去
7	7	岡田	7	表示	消去
8	9	山本	8	表示	消去
9	5	加藤	9	表示	消去
	P	山村	10	表示	消去

1塁側 チーム名・選手名

大分

	守備	選手名	背番号		
1	7	坂上	1	表示	消去
2	9	南	2	表示	消去
3	2	東雲	3	表示	消去
4	6	赤木	4	表示	消去
5	8	藤原	5	表示	消去
6	4	高坂	6	表示	消去
7	DH	中川	7	表示	消去
8	5	東	8	表示	消去
9	3	山口	9	表示	消去
	P	森	10	表示	消去

選手表示

- 反転する
- 反転しない

「選手名全表示」ボタンを押すと、表示されていない選手名が全て表示されます。

選手名全表示

キャンセル

メッセージ表示

- メッセージ登録数 **100メッセージ**
- 全ファンクションキー12種(F1~12)にメッセージを登録可能！ 試合中に**瞬時に表示**することが可能。
(ファールボール注意・ホームラン!!!等)
- カーテン・ワイプなどの多彩な表示効果が可能！
- BMPやMPEGファイルの読み込みが可能なので、表示コンテンツの作成も簡単作成



その他機能

- ヒット・エラー・フィルダースチョイスは一定時間(5秒間)で自動消灯

消し忘れ防止機能搭載！

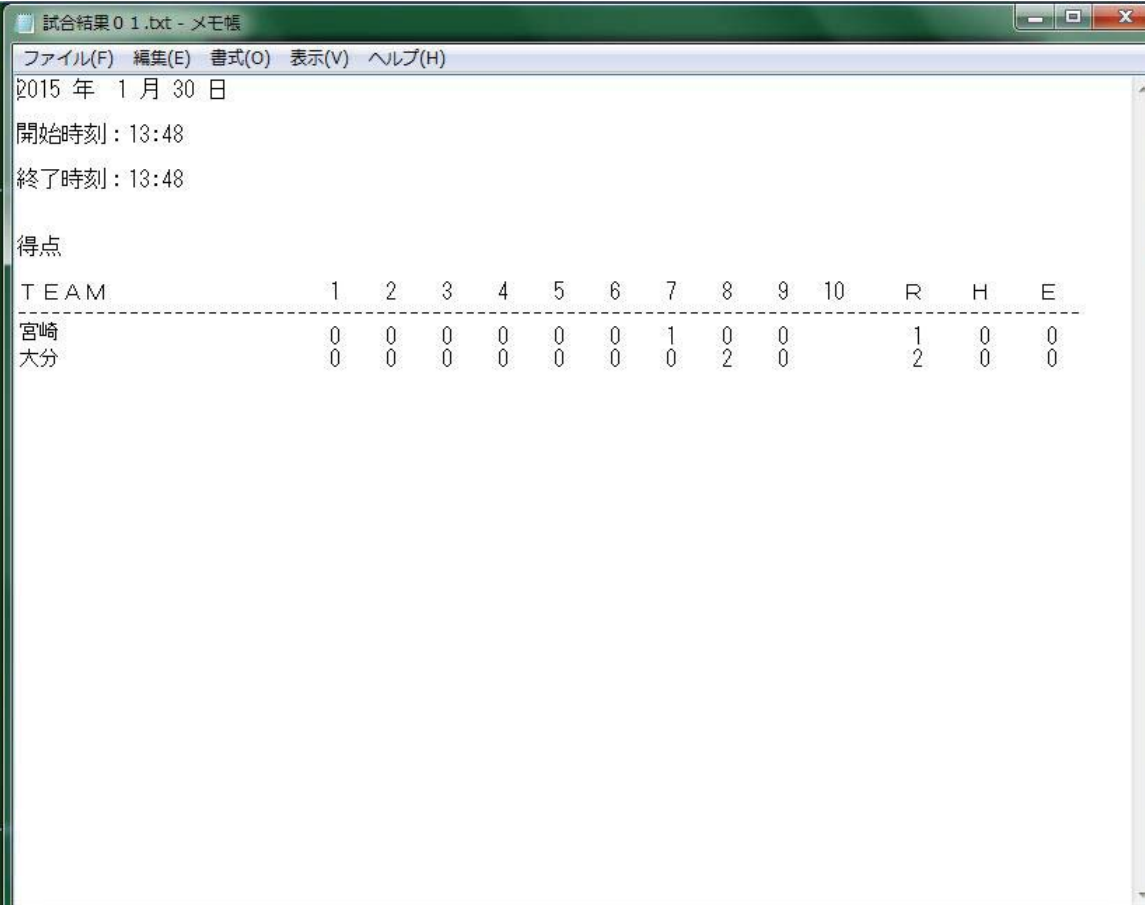
- サイレンも一定時間鳴動
- 先攻の1塁側、3塁側を決定
- 試合延長20回まで可能
- チームロゴ等の登録・表示可能！

その他機能

- 外部データ取り込み可能
選手名をあらかじめ制作されたデータを
USB、CD-Rから取り込み現場での登録
手間を省略できます
- 使用前に各部ごと(チーム名部・得点部など)
の表示色設定が可能！

その他機能

- 試合データを**CSVファイル**で**保存可能**！
印刷やExcelでの**編集**に活用できます！



試合結果01.txt - メモ帳

ファイル(F) 編集(E) 書式(O) 表示(V) ヘルプ(H)

2015年 1月30日

開始時刻: 13:48

終了時刻: 13:48

得点

TEAM	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	R	H	E
宮崎	0	0	0	0	0	0	1	0	0		1	0	0
大分	0	0	0	0	0	0	0	2	0		2	0	0

オプション機能

- カメラ等の外部機器から出力されたライブ映像等に対応し、表示することが可能！



オプション機能

- タブレットで簡易操作することで、**得点とサブスコアボードのみ**を操作し、スコアボードの使用電力を大幅に**削減**が可能！

